



LIGUE DE FOOTBALL
NOUVELLE-AQUITAINE

1 - PROLOGUE

L'eSport désigne la pratique compétitive de jeux vidéo dans laquelle des joueurs s'affrontent directement par écrans interposés, en excluant toutefois les transpositions de jeux physiques existants.

L'eSport a pris une toute autre dimension ces dernières années notamment grâce à des cashprizes plus élevés, de plus en plus de sponsoring et une visibilité plus accrue notamment grâce au développement des WebTV consacré aux jeux vidéo. La professionnalisation des acteurs de l'eSport c'est aussi développée grâce à un merchandising plus abouti où l'on voit depuis quelques années des ventes de maillot, de casque à l'effigie de certains clubs qui permettent de développer de plus en plus de clubs au niveau professionnel. À titre de comparaison en 2015 l'eSport a généré 252 millions de dollars d'après une étude, elle montre également qu'en 2017 on atteindra les 500 millions de dollars et une prévision de 1 à 3 milliards de dollars d'ici 2020 !

L'eSport sur FIFA a connu un tournant à la fin de l'année 2016 grâce au nouveau mode compétitif FUT Champions qui a permis à chaque joueurs de pouvoir développer sa propre équipe. La mise en place d'un ladder hebdomadaire pour se qualifier à de grande compétition comme l'ESWC ou la FIWC a permis au jeu FIFA d'avoir des gains extrêmement plus importants en compétition (26 000\$ en 2015 à 300 000\$ aujourd'hui pour la FIWC). La force du jeu est qu'il parle à tous les fans de football avec un côté affectif du fait qu'il y ait les vraies équipes de footballeurs professionnels avec leur vrai visage et des graphismes aboutis.

Le règlement présenté ci-dessous a pour but d'établir l'organisation du tournoi, le non-respect des consignes de la part d'un joueur se verra infligé une sanction allant d'un simple avertissement à l'expulsion totale du tournoi sans possibilité de remboursement. De plus l'organisation du tournoi peut à tout moment compléter ou remplacer le règlement au vue de l'évolution du tournoi. Il est déjà certains qu'un règlement particulier se mettra en place pour le tournoi finale de chaque saison.

2- PARTICIPATION ET CONDITIONS

Les inscriptions seront ouvertes du 1er Septembre 2018 jusqu'au dernier tournoi de la saison.

Frais de participations :

La licence e-Football au sein de la Ligue Nouvelle Aquitaine :

- 5,50€ licenciés FFF
- 7,50€ non licenciés FFF

Conditions de participations :

- Avoir 16 ans au moment de la création de la licence, une autorisation parentale sera obligatoire pour les personnes mineures.
- Avoir sa licence e-Football.
- Un joueur licencié FFF devra obligatoirement jouer pour le club dans lequel il évolue au cours de la saison, un joueur non licencié pourra choisir le club qu'il souhaite. Un club aura, à tout moment, la possibilité de refuser qu'un joueur non licencié joue pour lui.
- Une inscription sera validée par l'organisation une fois que le paiement de la licence sera réceptionné.
- Un joueur d'une autre ligue de football peut participer à ce tournoi, il aura le tarif licencié FFF (5,50€) avec le choix de choisir le club qu'il souhaite représenter.

3 - LES COMPETITIONS REGIONALES EN 2018/2019

La saison se déroulera sur le jeu FIFA 19 et sur la plateforme Playstation 4.

1- Championnat Régional

Qualifications départementales

Chaque district organisera un tournoi départemental (Qualification en ligne ou physique) afin de définir son "champion". Les districts communiqueront les dates de leur tournoi aux joueurs.

Finale régionale

Tous les champions se retrouveront lors d'un ultime tournoi le samedi 29 juin lors de l'assemblée générale de la Ligue pour définir le champion régional.

2- Coupe régionale

Etape 1 : Qualifications online

Tous les joueurs inscrits à la compétition via le site www.e-football.org recevront une convocation pour les qualifications online.

Les tournois qualificatifs se passeront sur le discord de la compétition.

Pour rejoindre le discord de la compétition : <https://discord.gg/PZfPbUe>

Il y aura 8 tournois qualificatifs au cours de la saison où les vainqueurs seront qualifiés pour la Coupe régionale le samedi 29 juin 2019.

Si un vainqueur d'un tournoi remporte à nouveau un second tournoi, le finaliste sera automatiquement qualifié pour la Finale Régionale.

Date des tournois qualificatifs :

Mardi 16 avril 2019 - 20h
Mercredi 17 avril 2019 - 20h
Mardi 30 avril 2019 - 20h
Mercredi 1 mai 2019 - 20h
Mardi 7 mai 2019 - 20h
Mercredi 8 mai 2019 - 20h
Mardi 14 mai 2019 - 20h
Mercredi 15 mai 2019 - 20h

Etape 2 : Finale régionale

Les 8 joueurs qualifiés lors des qualifications online se donneront rendez-vous pour désigner le champion de la coupe de Nouvelle-Aquitaine.

La date et le lieu exacte de la finale régionale est disponible dans la rubrique "Calendrier prévisionnel".

Le règlement et le déroulement de la journée sera communiqué aux participants par mail quelques jours avant la finale régionale.

Tournois en ligne

Des tournois online seront organisés à partir du mois d'octobre 2018. La date et l'heure d'un tournoi sera communiqué sur nos réseaux sociaux et sur le site internet.

Un ou des lots seront mis en jeu à chaque tournoi.

Le règlement des tournois en ligne est disponible sur le site internet de l'organisation.

4- CALENDRIER PRÉVISIONNEL

Date et lieu de la finale régionale Nouvelle-Aquitaine :

Samedi 29 juin

Le lieu sera communiqué à chaque qualifié.

5-DISPOSITIONS GENERALES

1. Droit à l'image

Le tournoi final de chaque saison est susceptible d'être diffusé sur une WebTV ou toute autre plateforme par l'organisation et/ou ses partenaires. De ce fait, à l'inscription d'un tournoi le joueur accepte totalement que l'organisation est le droit d'utiliser son image en vue d'une diffusion dans le monde et sur tous supports possible. L'organisation peut aussi également utiliser l'image d'un des joueurs en vue d'une communication relative au tournoi et ainsi dans le cadre commercial de la compétition par l'organisation et/ou ses partenaires.

2. Données à caractères personnel

Lors de l'inscription à un tournoi, chaque joueur admet de distribuer des informations personnelles à l'organisation les concernant (comme le nom, prénom, état civil, ville de résidence, club représenté, adresse email) pour les besoin de la compétition. Les joueurs se doivent de distribuer des informations exactes. Toute information personnelle communiquée par les joueurs à l'Organisateur dans le cadre d'une participation au tournoi "e-Football" est soumises aux dispositions de la loi informatique et Libertés du 6 janvier 1978 telle que modifiée.

3. Modification des règles de la compétition

L'Organisation du tournoi peut à tout moment de la compétition apporter un changement au règlement établi si celui-ci ne semble pas assez explicite sans préavis.

Il est également possible que le calendrier et les modalités de chaque qualification et du tournoi final se voient modifiés en fonction des contraintes émises auprès de l'organisation.

L'organisation du tournoi se voit aussi le droit de suspendre, d'écourter, de prolonger ou d'annuler un tournoi si les circonstances lui oblige sans besoin de justification et sans que sa responsabilité soit engagée.

Toute modification apportée aux règles de la compétition seront communiqués aux joueurs et sur le site du tournoi "e-football.org". Le joueur accepte immédiatement tout changement de la part de l'organisation du tournoi du à son inscription.

En cas d'annulation d'une saison, tous les joueurs seront remboursés dans l'intégralité du montant des frais de participation.

4. Respect du règlement et d'autrui

L'organisation du tournoi se réserve le droit d'interdire, d'exclure tout joueur ayant un comportement inadéquat lors de la durée de la compétition.

De plus, l'organisation se voit le droit d'effectuer toute vérification qu'il pense nécessaire au respect du règlement notamment sur l'identité de chaque joueur. Si une vérification a lieu, elle se fera dans le respect de la réglementation de l'article 9 du Code civil.

Durant toute la durée du tournoi, tous les joueurs sont tenus d'avoir une attitude irréprochable envers le staff de l'organisation du tournoi et de ses adversaires sous peine d'être immédiatement exclus de la compétition.

En cas de tricherie, le joueur se verra exclu directement de la compétition.

Comportement inapproprié et insultes

Il est strictement interdit aux joueurs d'exprimer des injures et d'avoir un comportement offensant à un adversaire, un membre de l'organisation et aux arbitres.

Aliasing

Il est strictement interdit d'effectuer l'aliasing lors du tournoi. L'aliasing est le fait de faire jouer un autre joueur à la place du propriétaire du compte inscrit.

Multi comptes

Chaque joueur n'a le droit de posséder qu'un seul et unique compte lors de toute la durée du tournoi.

Falsifications de preuves de mensonges

Il est strictement interdit de falsifier des preuves à l'encontre de son adversaire et d'abuser de la confiance de l'administrateur lors du jugement d'un conflit.

Réclamations

Les demandes d'arbitrage et réclamation se font directement sur le site dans la rubrique arbitrage.

5. Frais

Les frais de déplacement lors des finales départementales et de la finale régionale sont entièrement à la charge du joueur. En cas d'imprévu, l'organisation du tournoi décline toute responsabilité et de ce fait le joueur ne pourra procéder à aucun remboursement.

6. Propriété intellectuelle

Chaque joueur accepte que les textes, logos, images, vidéos et audio accessibles lors de leur participation à l'e-Football sont et restent exclusivement à l'organisation du tournoi et/ou ses partenaires, et que leur participation à la compétition ne leur donne aucun droit de propriété.

Seul le règlement de la compétition peut être imprimé à usage individuel dans le cadre de la compétition e-Football.

7. Responsabilité et force majeure

Chaque joueur reconnaît que son inscription est totalement sous sa responsabilité. L'Organisateur du tournoi n'est tenu en aucun cas responsable des incidents de toute nature qui pourrait survenir lors de la durée de la compétition.

L'organisation du tournoi met tous les moyens en œuvre pour assurer au mieux la sécurité de la compétition et du matériel amené par les joueurs lors du tournoi finale. Cependant ils ne prendront en aucun cas la responsabilité de toute dégradation du matériel de chacun et de problème technique qui pourrait intervenir au cours de la compétition comme par exemple l'effacement de données ou toute défaillance technique.