



LIGUE DE FOOTBALL
NOUVELLE-AQUITAINE

SOMMAIRE

1 - Prologue

2 - e-Football, c'est quoi ?

3 - Participation et conditions

4 - Saison

- Tournois en ligne
- Tournoi principal
 - Etape 1 : Qualifications départementales
 - Etape 2 : Finale régionale

5 - Dispositions générales

PROLOGUE

L'eSport désigne la pratique compétitive de jeux vidéo dans laquelle des joueurs s'affrontent directement par écrans interposés, en excluant toutefois les transpositions de jeux physiques existants.

L'eSport a pris une toute autre dimension ces dernières années notamment grâce à des cashprizes plus élevés, de plus en plus de sponsoring et une visibilité plus accrue notamment grâce au développement des WebTV consacré aux jeux vidéos. La professionnalisation des acteurs de l'eSport c'est aussi développée grâce à un merchandising plus abouti où l'on voit depuis quelques années des ventes de maillot, de casque à l'effigie de certains clubs qui permettent de développer de plus en plus de clubs au niveau professionnel. À titre de comparaison en 2015 l'eSport a généré 252 millions de dollars d'après une étude, elle montre également qu'en 2017 on atteindra les 500 millions de dollars et une prévision de 1 à 3 milliards de dollars d'ici 2020 !

L'eSport sur FIFA a connu un tournant à la fin de l'année 2016 grâce au nouveau mode compétitif FUT Champions qui a permis à chaque joueurs de pouvoir développer sa propre équipe. La mise en place d'un ladder hebdomadaire pour se qualifier à de grande compétition comme l'ESWC ou la FIWC a permis au jeu FIFA d'avoir des gains extrêmement plus importants en compétition (26 000\$ en 2015 à 300 000\$ aujourd'hui pour la FIWC). La force du jeu est qu'il parle à tous les fans de football avec un côté affectif du fait qu'il y ait les vraies équipes de footballeurs professionnels avec leur vrai visage et des graphismes aboutis.

Le règlement présenté ci-dessous à pour but d'établir l'organisation du tournoi, le non respect des consignes de la part d'un joueur se verra infligé une sanction allant d'un simple avertissement à l'expulsion totale du tournoi sans possibilité de remboursement. De plus l'organisation du tournoi peut à tout moment compléter ou remplacer le règlement au vue de l'évolution du tournoi. Il est déjà certains qu'un règlement particulier se mettra en place pour le tournoi finale de chaque saison.

E-FOOTBALL, C'EST QUOI ?

L'e-Football est une compétition mise en place et soutenu par la Ligue de Football Nouvelle-Aquitaine depuis la saison 2017-2018, la compétition est organisé sur le jeu emblématique FIFA et se joue sur la plateforme PS4 de Sony.

La Ligue de Football Nouvelle-Aquitaine se veut être une ligue novatrice, l'eFootball fait partie de cette démarche innovante et attractif. En effet la première saison à pu réunir plus de 240 joueurs à travers toute la région.

La compétition comporte un tournoi principal qui lui même est divisé en deux étapes. La première est une étape de qualification départementale où dans chaque département est organisé un tournoi en LAN (réunissant les participants dans un même lieu) pour déterminer le vainqueur et donc le qualifié pour la deuxième étape. La seconde étape est une finale régionale qui réunit les 12 qualifiés des qualifications départementales, cette finale régionale est organisé lors de l'Assemblée générale de la Ligue de Football de la Nouvelle-Aquitaine qui se déroule généralement dans le mois de juin.

La nouveauté de l'année 2018/2019 est l'organisation de tournois en ligne plusieurs fois par mois où des lots seront à gagner. Ces tournois permettront aux joueurs licenciés de se confronter tout au long de la saison.

Les dotations des différents tournois seront définie et communiqué pendant la saison.

PARTICIPATION ET CONDITIONS

Les inscriptions seront ouvertes du 1er Septembre 2018 jusqu'au dernier tournoi de la saison.

Frais de participations :

La licence e-Football au sein de la Ligue Nouvelle Aquitaine :

- 5,50€ licenciés FFF
- 7,50€ non licenciés FFF

Conditions de participations :

- Avoir 16 ans au moment de la création de la licence, une autorisation parentale sera obligatoire pour les personnes mineures.
- Avoir sa licence e-Football.
- Un joueur licencié FFF devra obligatoirement jouer pour le club dans lequel il évolue au cours de la saison, un joueur non licencié pourra choisir le club qu'il souhaite. Un club aura, à tout moment, la possibilité de refuser qu'un joueur non licencié joue pour lui.
- Une inscription sera validée par l'organisation une fois que le paiement de la licence sera réceptionné.
- Un joueur d'une autre ligue de football peut participer à ce tournoi, il aura le tarif licencié FFF (5,50€) avec le choix de choisir le club qu'il souhaite représenter.

SAISON

La saison se déroulera sur le jeu FIFA 19 et sur la plateforme Playstation 4.

Tournoi principal

Etape 1 : Qualifications départementales

Tous les joueurs inscrits à la compétition recevront une convocation pour les qualifications départementales. Le lieu de convocation de chaque joueur se fera en fonction de la localisation du club qu'ils représentent et non par leur lieu de résidence.

Les qualifications départementales se passeront sur une journée complète dans une salle. Les dates et lieux exactes sont disponibles dans la rubrique "Calendrier prévisionnel".

Le règlement et le déroulement de la journée sera communiqué aux participants par mail quelques jours avant le tournoi.

Les vainqueurs des qualifications départementales recevront une place pour la finale régionale.

Etape 2 : Finale régionale

Les 12 joueurs qualifiés lors des qualifications départementales se donneront rendez-vous pour désigner le champion de la Nouvelle-Aquitaine.

La date et le lieu exacte de la finale régionale est disponible dans la rubrique "Calendrier prévisionnel".

Le règlement et le déroulement de la journée sera communiqué aux participants par mail quelques jours avant la finale régionale.

Tournois en ligne

Des tournois online seront organisés à partir du mois d'octobre 2018. La date et l'heure d'un tournoi sera communiqué sur nos réseaux sociaux et sur le site internet.

Un ou des lots seront mis en jeu à chaque tournois

Le règlement des tournois en ligne est disponible sur le site internet de l'organisation.

CALENDRIER PRÉVISIONNEL

Suivant le nombre d'inscrit par départements, l'organisation se réserve le droit de rassembler des départements pour l'organisation d'une étape de qualification.

Dates des Finales départementales :

Département concerné	Date de l'événement
Deux Sèvres	<i>non-définie</i>
Vienne	<i>non-définie</i>
Creuse	<i>non-définie</i>
Haute-Vienne	<i>non-définie</i>
Corrèze	<i>non-définie</i>
Charente Maritime	<i>non-définie</i>
Charente	<i>non-définie</i>
Gironde	<i>non-définie</i>
Dordogne	<i>non-définie</i>
Lot Et Garonne	<i>non-définie</i>
Landes	<i>non-définie</i>
Pyrénées Atlantique	<i>non-définie</i>

Date et lieu de la finale régionale Nouvelle-Aquitaine :

non-définie

Les dates ne sont, pour l'instant, pas définies. Dès qu'une date est définie, elle sera communiqué sur les réseaux sociaux de l'organisation et sur ce règlement.

DISPOSITIONS GENERALES

1. Droit à l'image

Le tournoi finale de chaque saison est susceptible d'être diffusé sur une WebTV ou toute autre plateforme par l'organisation et/ou ses partenaires. De ce fait, à l'inscription d'un tournoi le joueur accepte totalement que l'organisation est le droit d'utiliser son image en vue d'une diffusion dans le monde et sur tous supports possible. L'organisation peut aussi également utilisé l'image d'un des joueurs en vue d'une communication relative au tournoi et ainsi dans le cadre commercial de la compétition par l'organisation et/ou ses partenaires.

2. Données à caractères personnel

Lors de l'inscription à un tournoi, chaque joueur admet de distribuer des informations personnelles à l'organisation les concernant (comme le nom, prénom, état civil, ville de résidence, club représenté, adresse email) pour les besoin de la compétition. Les joueurs se doivent de distribuer des informations exactes.

Toute information personnelle communiquée par les joueurs à l'Organisateur dans le cadre d'une participation au tournoi "e-Football" est soumises aux dispositions de la loi informatique et Libertés du 6 janvier 1978 telle que modifiée.

3. Modification des règles de la compétition

L'Organisation du tournoi peut à tout moment de la compétition apporter un changement au règlement établit si celui-ci ne semble pas assez explicite sans préavis.

Il est également possible que le calendrier et les modalités de chaque qualifications et du tournoi finale se voit modifiés en fonction des contraintes émises auprès de l'organisation.

L'organisation du tournoi se voit aussi le droit de suspendre, d'écourter, de prolonger ou d'annuler un tournoi si les circonstances lui oblige sans besoin de justification et sans que sa responsabilité soit engagée.

Toute modification apportée aux règles de la compétition seront communiqués aux joueurs et sur le site du tournoi "e-football.org". Le joueur accepte immédiatement tout changement de la part de l'organisation du tournoi du à son inscription.

En cas d'annulation d'une saison, tout les joueurs seront remboursé dans l'intégralité du montant des frais de participation.

4. Respect du règlement et d'autrui

L'organisation du tournoi se réserve le droit d'interdire, d'exclure tout joueur ayant un comportement inadéquate lors de la durée de la compétition.

De plus, l'organisation se voit le droit d'effectuer toute vérification qu'il pense nécessaire au respect du règlement notamment sur l'identité de chaque joueur. Si une vérification à lieu elle se fera dans le respect de la réglementation de l'article 9 du Code civil.

Durant toute la durée du tournoi, tout les joueurs sont tenus d'avoir une attitude irréprochable envers le staff de l'organisation du tournoi et de ses adversaires sous peine d'être immédiatement exclus de la compétition.

En cas de tricherie, le joueur se verra exclus directement de la compétition.

- **Comportement inapproprié et insultes** Il est strictement interdit aux joueurs d'exprimer des injures et d'avoir un comportement offensant à un adversaire, un membre de l'organisation et aux arbitres.

- **Aliasing**: Il est strictement interdit d'effectuer l'aliasing lors du tournoi. L'aliasing est le fait de faire jouer un autre joueur à la place du propriétaire du compte inscrit.

- **Multi comptes**: Chaque joueur n'a le droit de posséder qu'un seul et unique compte lors de toute la durée du tournoi.

- **Falsifications de preuves de mensonges**: Il est strictement interdit de falsifier des preuves à l'encontre de son adversaire et d'abuser de la confiance de l'administrateur lors du jugement d'un conflit.

- Réclamations

Les demandes d'arbitrage et réclamation se font directement sur le site dans la rubrique arbitrage.

5. Frais

Les frais de déplacement lors des finales départementales et de la finale régionale sont entièrement à la charge du joueur. En cas d'imprévu, l'organisation du tournoi décline toute responsabilité et de ce fait le joueur ne pourra procéder à aucun remboursement.

6. Propriété intellectuelle

Chaque joueur accepte que les textes, logos, images, vidéos et audio accessibles lors de leur participation à l'e-Football sont et restent exclusivement à l'organisation du tournoi et/ou ses partenaires, et que leur participation à la compétition ne leur donne aucun droit de propriété.

Seul le règlement de la compétition peut être imprimé à usage individuel dans le cadre de la compétition e-Football.

7. Responsabilité et force majeure

Chaque joueur reconnaît que son inscription est totalement sous sa responsabilité. L'Organisateur du tournoi n'est tenu en aucun cas responsables des incidents de toute nature qui pourrait survenir lors de la durée de la compétition.

L'organisation du tournoi met tous les moyens en oeuvre pour assurer au mieux la sécurité de la compétition et du matériel amené par les joueurs lors du tournoi finale. Cependant ils ne prendront en aucun cas la responsabilité de toute dégradation du matériel de chacun et de problème technique qui pourrait intervenir au cours de la compétition comme par exemple l'effacement de donnée ou toute défaillance technique.